

Jándal robótix

Grupo Jándalo desde 1986



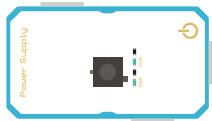
Elevador

1. Metas de Aprendizaje

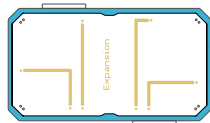
1. Aprendemos a usar el control remoto de 315MHz
2. Aprendemos cómo funciona un ascensor
3. Dominamos cómo construir la estructura del ascensor.

2. Elementos

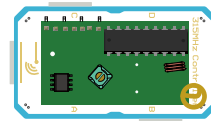
- Piezas electrónicas



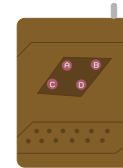
Fuente de Alimentación



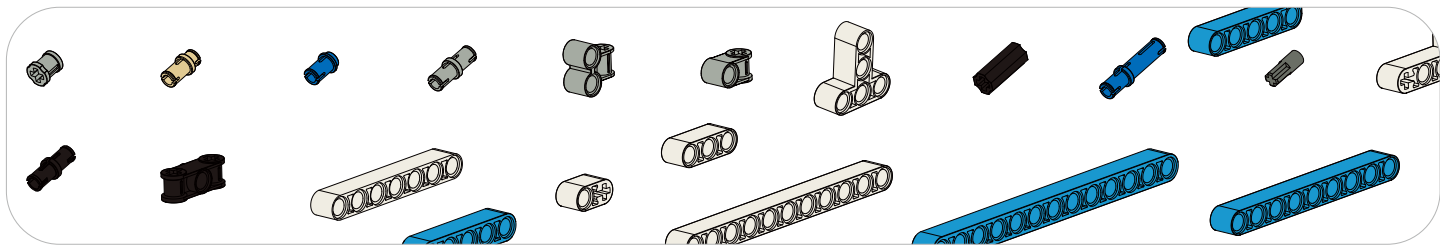
Placa de Expansión



315MHz Control Remoto receptor y mando



Cable Magnético



3. Aplicación

El ascensor es un equipo que puede subir y bajar. Puede ayudarnos a lograr trabajar a gran altura del suelo y levantar cargas pesadas a gran altura de una manera fácil y segura.

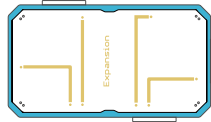
Entonces, ¿sabes cómo funciona el ascensor? El elevador realiza la función de subir y bajar a través de una estructura de biela de tijera impulsada por una transmisión de motor. Ahora hagamos un proyecto de elevación.



4. Conocimientos

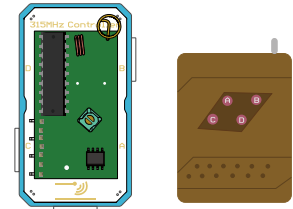
1. Módulos de introducción:

• **Expansión:** Apunte a extender dos puertos paralelos en dos direcciones diferentes, lo que puede ayudar a usar completamente los puertos y conectar más módulos.



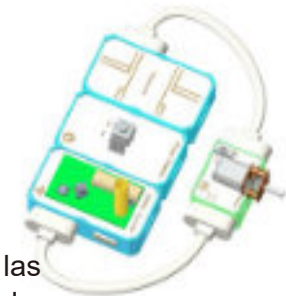
• Control remoto y receptor de 315MHz:

El control remoto de 315MHz tiene cuatro teclas que pueden enviar cuatro señales diferentes. Una vez que el receptor recibió la señal, controlará la señal de salida de los puertos relacionados para controlar los módulos.



2. Conexión del circuito: El elevador está compuesto por una fuente de alimentación media, control remoto y receptor de 315MHz, una expansión y un motor de CC. Aquí está el diagrama del circuito.

3. Cómo funciona el circuito: Presione el control remoto de 315MHz y el receptor recibirá las señales para controlar el funcionamiento del motor. Cuando se presiona el botón A, el elevador se elevará y cuando se presiona el botón B, el elevador bajará.



5. Modelo de Construcción

•Construimos el Elevador

01



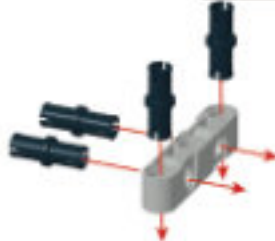
02



03



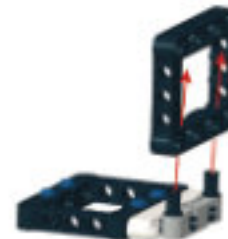
04



05



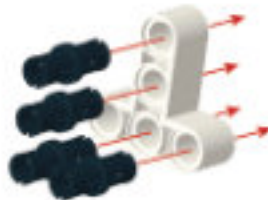
06



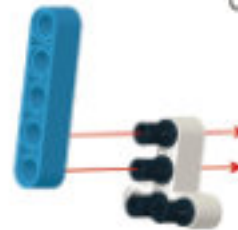
07



08



09



10



11



12



13



14



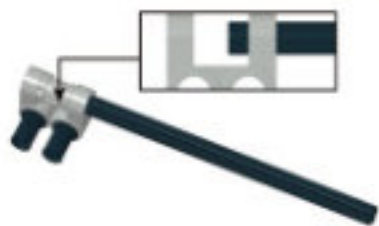
15



16



17



18



19



20



21



22



23



24



25



26



27



28



29



30



31



32



33



34



35



36





55



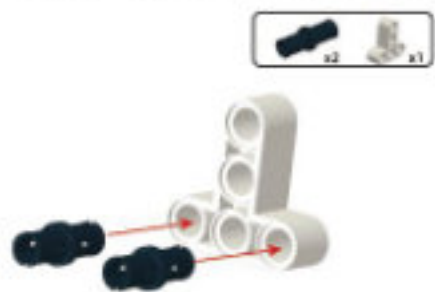
56



57



58



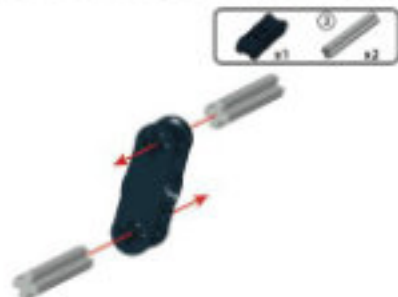
59



60



61



62



63



64



65



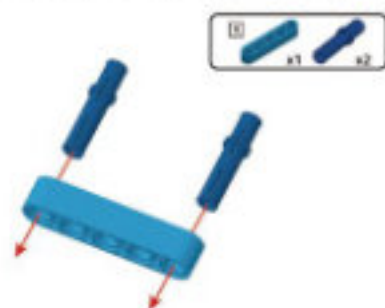
66



67



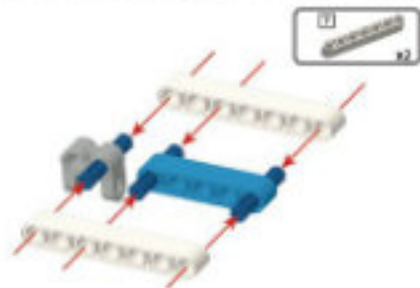
68



69



70



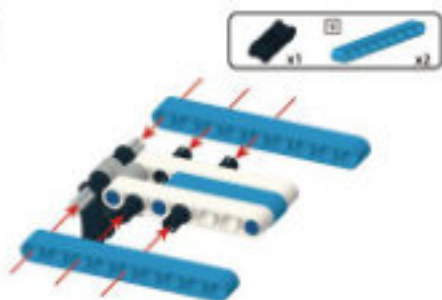
71



72



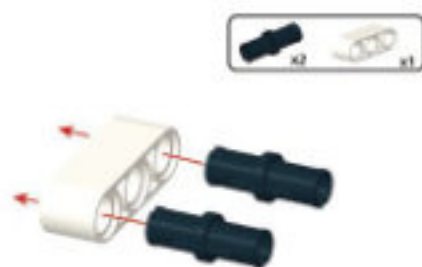
73



74



75



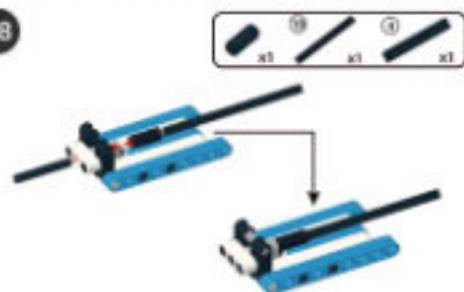
76



77



78



79



80



81



82



83



84



6. Juego

¡Invite a los/as niños/as o amigos/as a jugar al juego de carga por ascensor!

• Reglas del juego:

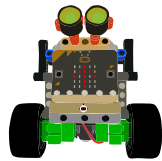
1. Dos o más jugadores se turnan para competir entre sí. Y durante los juegos, el jugador puede usar otros módulos electrónicos u otras cosas como mercancías para levantar;
2. Solo diez segundos para que los jugadores apilen mercancías en el elevador. Una vez finalizada la carga, inicia el juego;
3. El que cargue la mayor cantidad de mercancías en el estado más estable ganará el juego.



7. Idea

En este proyecto, aprendimos principalmente el uso del control remoto y el receptor de 315MHz y cómo conectar los módulos de expansión en un circuito. En nuestra vida diaria, la tecnología de control remoto inalámbrico se usa ampliamente, como el automóvil de juguete controlado por radio, la llave remota del automóvil, etc.

También puede diseñar un producto totalmente nuevo de forma independiente con los kits existentes, como un pequeño coche de juguete remoto, un ventilador con control remoto o una puerta.



Jándal  robótix

Grupo Jándalo desde 1986

