

Jándal robótix

Grupo Jándalo desde 1986



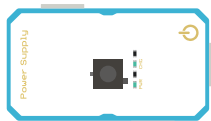
Coche

1. Metas de Aprendizaje

1. Aprendemos cómo funciona el automóvil de control sin contacto
2. Conocemos la conexión del circuito del coche de control sin contacto.
3. Dominamos cómo construir un auto de control sin contacto

2. Elementos:

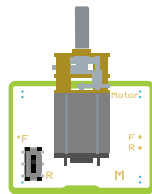
• Piezas Electrónicas



Fuente de Alimentación



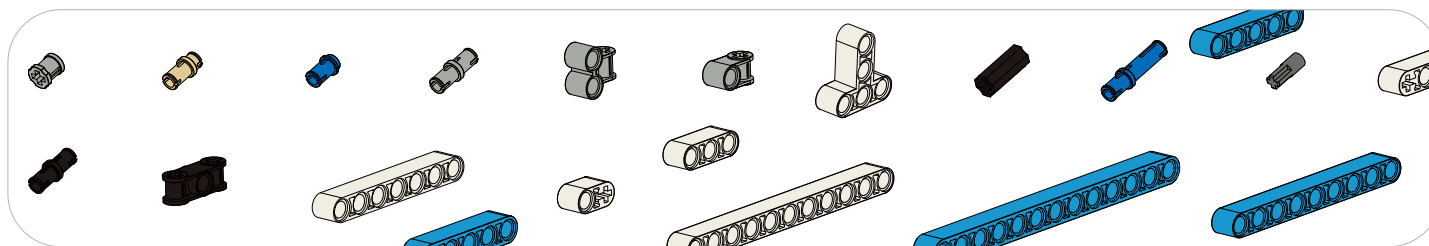
Sensor de infrarrojos



Motor



Cable Magnético



3. Aplicación

En 1885, el ingeniero alemán Karl Benz creó el primer automóvil de tres ruedas a gasolina del mundo, que amplió el espacio vital de las personas y mejoró la calidad de vida de las personas. Con el desarrollo de la tecnología, se inventarán varios automóviles. Entonces, **¿sabes cómo será la tendencia de desarrollo del automóvil del futuro?** Obviamente, la tecnología sin conductor bajo la tendencia de la inteligencia artificial y el Internet de todo traerá una nueva revolución a la industria automotriz. A continuación, ¡hagamos un automóvil inteligente que se pueda controlar sin contacto!



4. Conocimientos

1. **Conexión del circuito:** El automóvil sin contacto está compuesto por una fuente de alimentación media, un sensor reflectante de infrarrojos y un motor de CC. Conéctelos de acuerdo con el siguiente diagrama de circuito:



Cómo funciona el circuito: cuando se coloca un objeto que no es negro sobre el sensor reflectante de infrarrojos, el sensor reflectante de infrarrojos lo detecta y activa el motor para que se mueva, controlando así que el automóvil avance; de lo contrario, el automóvil se detendrá.

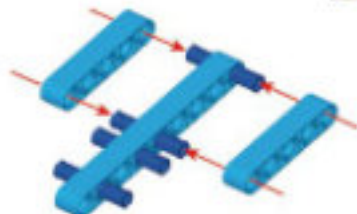
5. Modelo de construcción

- Construimos el coche

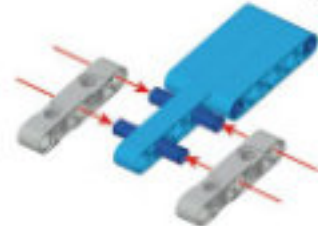
01



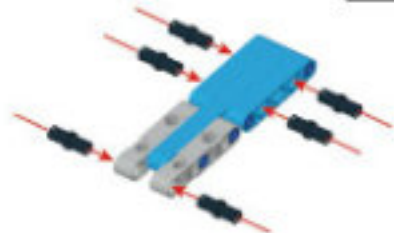
02



03



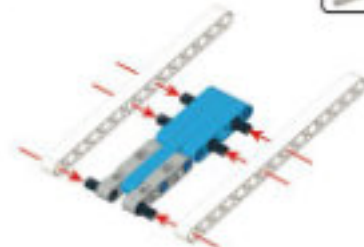
04



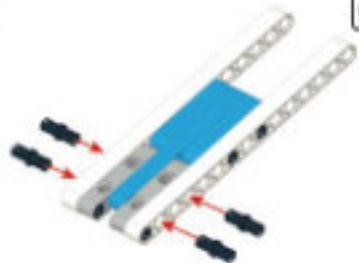
05



06



07



08



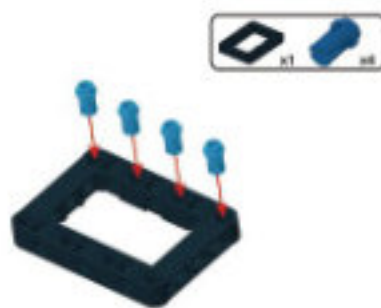
09



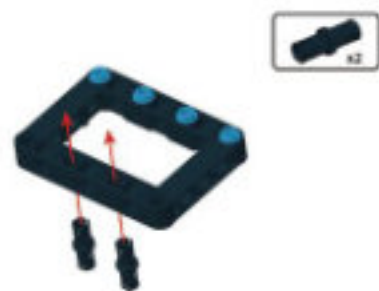
10



11



12



13



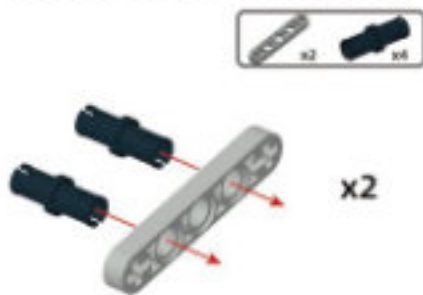
14



15



16



17



18



19



20



21



22



23



24



6. Juego

¡Invite a los/as niños/as o amigos/as a jugar la carrera de autos de control sin contacto!

1. • Reglas del juego:

2. 1. 2 o más jugadores se turnan para competir;

3. 2. Establecer los puntos de inicio y finalización de la pista de carreras;

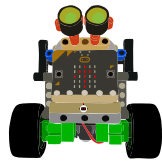
4. 3. Empieza la carrera y cronometra el tiempo. ¡Vamos a competir quién controla el coche para llegar al destino en el menor tiempo posible!



7. Idea

Usamos el sensor y el motor reflectantes de infrarrojos en el proyecto. La tecnología infrarroja se usa ampliamente en la vida. Por ejemplo, los mandos a distancia para aires acondicionados y TV adaptan la tecnología de mando a distancia por infrarrojos.

También podemos utilizar los materiales existentes para diseñar otros robots creativos, como dispositivos inteligentes que pueden detectar la gota de una taza de agua y usar un ventilador para enfriarse.



Jándal  robótix

Grupo Jándalo desde 1986

