

EMPEZAMOS

Nos ponemos a dibujar - Aprendemos SCRATCH



Con Scratch Jr podemos pintar y dibujar. Así nos divertimos

1.- Tocamos el icono de Nuevo personaje o el icono de Nuevo fondo para abrir la biblioteca de personajes o fondos. Luego tocamos el Pincel para abrir una página en blanco del Editor de pintura.

• Las herramientas de Forma te permiten elegir una forma para dibujar.



2.- Herramienta para grosores



3.- Gama de Colores



DESAFÍO

COMENTAMOS

.- Es el momento de hablar de colores y más cosas.

¿MÁS IDEAS?

.- Dibuja un personaje de tu invención y luego genera un lugar de fondo

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

