

## EMPEZAMOS

Duplicar un programa - Aprendemos SCRATCH



Podemos duplicar el código y eso que nos ahorramos

1.- Abre o crea un proyecto con al menos dos Objetos.

2.- Crea un programa para uno de los personajes.



3.- Arrastramos el programa al otro Objeto que deseamos que tenga el mismo Código.

## DESAFÍO

### COMENTAMOS

.- Comentamos la duplicación de Código y personajes

### ¿MÁS IDEAS?

.- Creamos diferentes personajes y los hacemos Bailar conjuntamente o por separado

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

