

EMPEZAMOS

¡Deshacer, rehacer, reiniciar! - Aprendemos SCRATCH



Para corregir un error, usamos los botones Deshacer, Rehacer y Restablecer

1.- Si cometemos un error, tocamos el botón "Deshacer" para volver tiempo, invirtiendo la última acción.



2.- Tocamos el Botón Rehacer para revertir el último Deshacer



3. Utilizamos el botón Restablecer para devolver todos los objetos a sus posiciones iniciales en el escenario.



DESAFÍO

COMENTAMOS	¿MÁS IDEAS?
<p>.- Comentamos qué hacer si cometemos errores</p>	<p>.- Agregamos objetos y código a nuestro proyecto. Luego practicamos usando los botones Deshacer, Rehacer y Restablecer</p>

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

