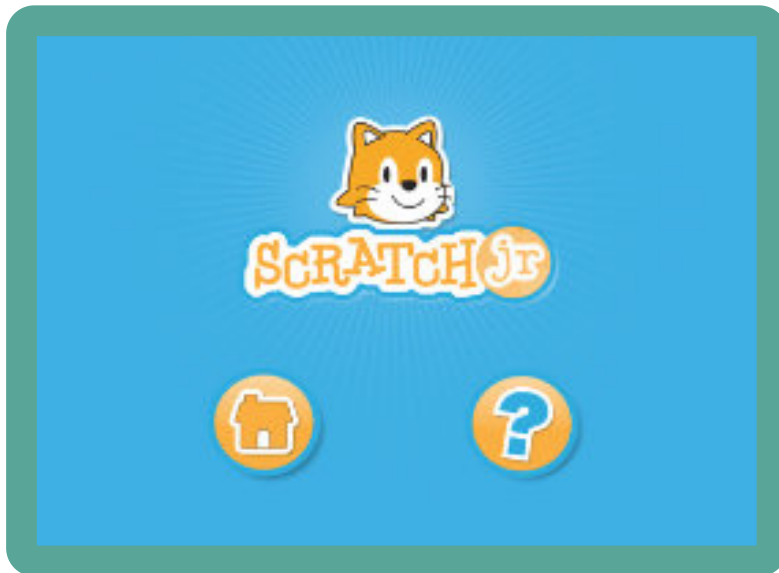


EMPEZAMOS

Aprendemos SCRATCH



Para comenzar a codificar proyectos, abra la aplicación Scratch Jr y el icono de inicio.

1.- Toca el icono Más para crear un nuevo proyecto.



2.- Elige un fondo.



DESAFÍO

COMENTAMOS

.- Cómo abrir un proyecto y poner un fondo

¿MÁS IDEAS?

.- Probamos varios fondos

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

