

## EMPEZAMOS

### CÓDIGOS

#### Bloques de Movimiento

Block	Nombre	Descripción
	Derecha	Mueve el personaje un número específico de cuadrados de cuadrícula hacia la derecha.
	Izquierda	Mueve el personaje un número específico de cuadrados de cuadrícula hacia la izquierda.
	Arriba	Mueve el personaje un número específico de cuadrados de cuadrícula hacia la arriba.
	Abajo	Mueve el personaje un número específico de cuadrados de cuadrícula hacia abajo.
	Giro derecha	Gira el objeto en el sentido de las agujas del reloj una cantidad específica. Gire 12 para una rotación completa.
	Giro izquierda	Gira el carácter en sentido anti horario una cantidad especificada. Gire 12 para una rotación completa.
	Subir, bajar	Mueve el personaje hacia arriba un número específico de cuadrados de la cuadrícula y luego hacia abajo nuevamente.
	Ir a casa	Restablece la ubicación del personaje a su posición inicial. (Para establecer una nueva posición inicial, arrastra el personaje a la ubicación).

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

