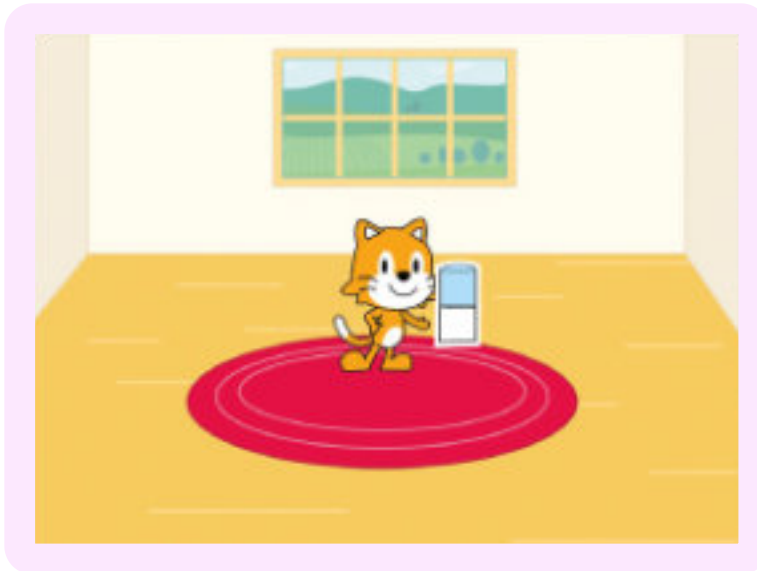



EMPEZAMOS

Bebemos leche - Fondo, Habitación - Objeto, Vaso



Programamos el Gato para que beba un poco de leche.

<p>1.- Colocamos el Bloque ejecutar al pulsar</p> 	<p>2.- Usamos el Bloque volcar izquierda</p>
<p>3.- Usamos Bloque tiempo, "Mientras bebe"</p>	<p>4.- Volvemos con el bloque a la derecha (inicio posición vaso)</p>

DESAFÍO

COMENTAMOS	¿MÁS IDEAS?
<p>.- Comentamos sobre subir, bajar, volcar</p>	<p>.- Podemos llenar el vaso de diferentes bebidas, agua, zumos...</p>

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

