


EMPEZAMOS

Despertamos al Gatito. Fondo el dormitorio



1.- Colocamos la Banderita Verde Iniciamos el programa	2.- Colocamos el Globo de texto 
3.- Añadimos el bloque de texto y escribimos "Arriba"	4.- Colocamos el Bloque Final

DESAFÍO

COMENTAMOS	¿MÁS IDEAS?
.- Formas de generar código para texto con el globo.	.- Haz que diga frases diferentes, hola, buenos días

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema con Scratch.

