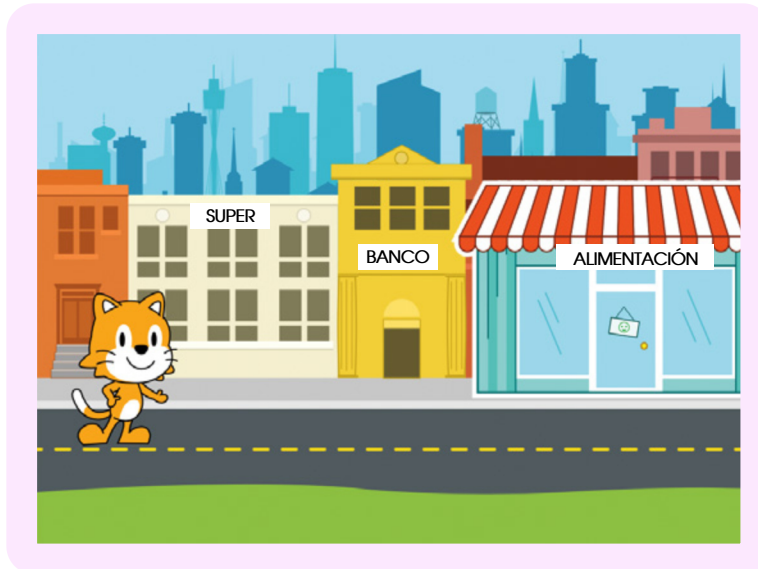


## EMPEZAMOS

De tiendas - Fondo Ciudad



Programamos el Gato para ir a la tienda

1.- Colocamos el Bloque ejecutar bandera verde.	2.- Movemos el Gato 13 pasos A la derecha
3.- Lo hacemos pequeño para efecto alejamiento	4.- Y desaparece al contacto con la puerta

2

## DESAFÍO

COMENTAMOS	¿MÁS IDEAS?
.- El espacio y distancia a la tienda	.-Podemos ir a distintos servicios

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

