

EMPEZAMOS

Damos de comer al Conejo - Fondo, Ciudad - Objeto, Conejo y Manzana



Desarrollamos código para el Conejo Saltos y dirección

Desarrollamos código para La Manzana. Cuando la toque el Conejo ejecuta el programa

1.- Colocamos el Bloque ejecutar bandera verde	2.- Usamos el Bloque Saltar y dirección hacia la manzana para el Conejo
3.- Usamos el bloque ejecutar al tocar, para la manzana	4.-Agrandamos la manzana para que se la coma el Conejo y paramos al pulsar el Stop

DESAFÍO

COMENTAMOS	¿MÁS IDEAS?
.- Podemos agrandar la manzana el número de veces que queramos	.-Podemos darle de comer al Conejo otro tipo de productos. Añadimos Objetos

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

