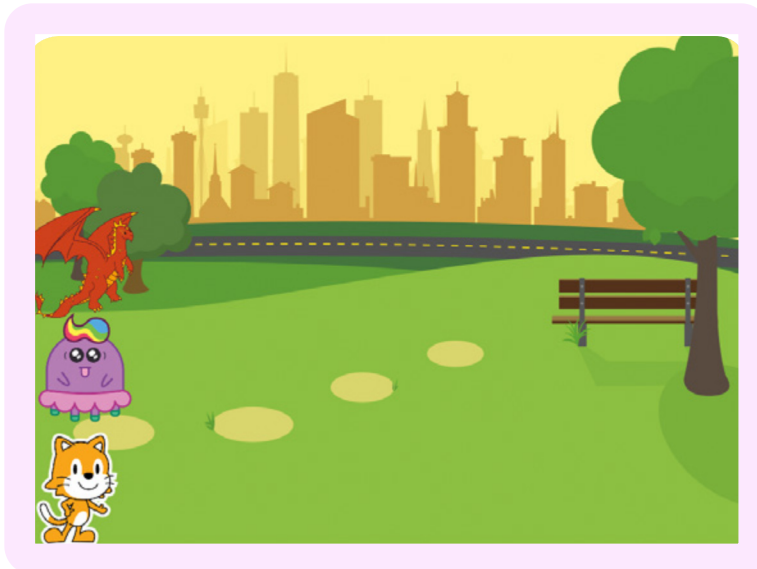




## EMPEZAMOS

Corremos a la Meta - Fondo Parque - Objetos, Dragón y varios



<p>1.- Colocamos la Banderita Verde Iniciamos el programa con el Gato</p>	<p>2.- Fijamos la Velocidad </p>
<p>3.- Seleccionamos la flecha y aparece </p>	<p>4.- Duplicamos el Código para cada uno de los personajes</p>

## DESAFÍO

COMENTAMOS	¿MÁS IDEAS?
<p>.- Vemos los distintos tipos de velocidad que aparecen</p>	<p>.- Editamos los bloques para que uno de los personajes gane la Carrera</p>

Desarrollar programas con secuencias y bucles simples, para expresar ideas o abordar un problema.

