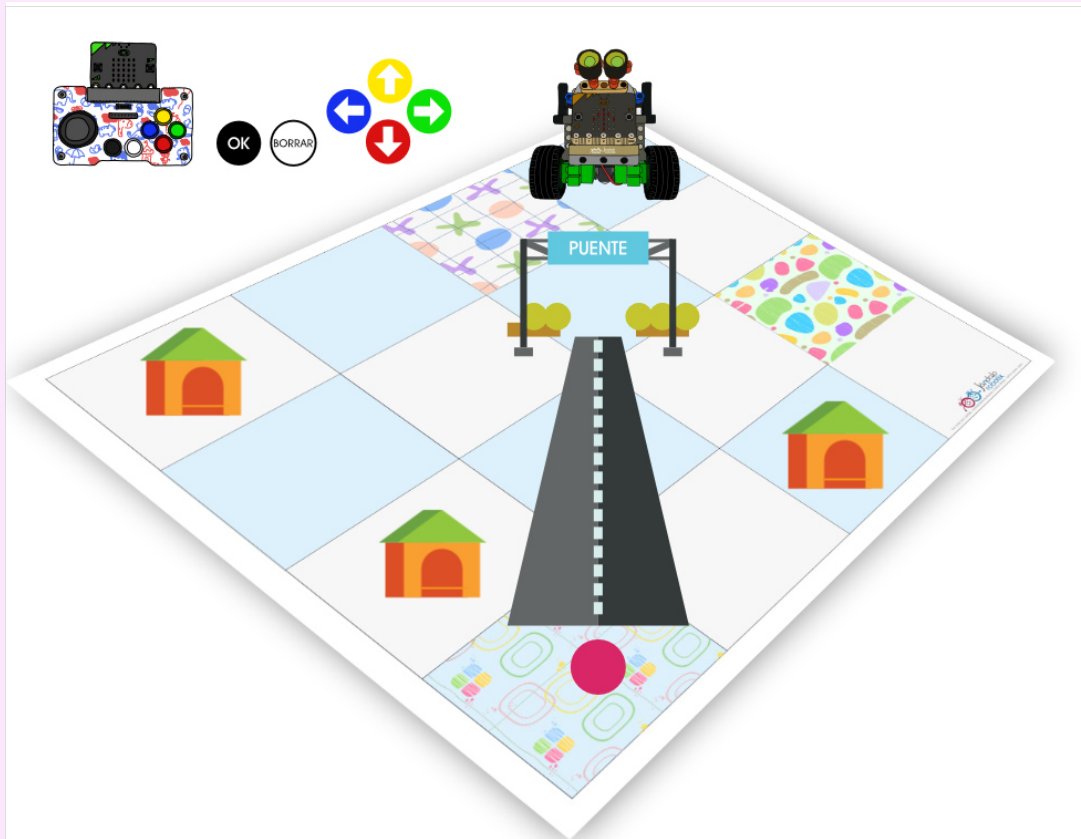


EMPEZAMOS

AutoBot cruza un puente



<p>1. Usamos bloques o cartón u otro material para construir un puente sobre el Panel (usamos cualquier panel)</p>	<p>2. Creamos el Código con el teclado de direcciones (Mando)</p>
<p>3. Pulsamos tantas veces como largo sea el puente que hemos creado</p>	<p>4. Colocamos el Robot delante del puente y pulsamos Inicio para poder cruzarlo.</p>

DESAFÍO

COMENTAMOS	¿MÁS IDEAS?
<p>- Cambiamos el Código y conducimos hacia atrás para cruzar el puente</p>	<p>- Cambiamos el puente y distancias de lugar y volvemos a generar código nuevo</p>